

**Najnowszej generacji cyfrowe systemy konferencyjne z możliwością pracy w wersji bezprzewodowej, przewodowej oraz w kombinacji obu technologii. Kombinacja ta pozwala na uzyskanie doskonałego, w pełni cyfrowego systemu konferencyjnego z konferencji z nowoczesną technologią bezprzewodową Wi-Fi oraz technologią sieci przewodowych.**

**Bezprzewodowe i przewodowe mikrofony konferencyjne jako zestawy z technologią zarządzania konferencją i systemem głosowania oraz układem inteligentnych kamer automatycznie naprowadzających na osoby którym udzielono głosu w czasie konferencji z rejestracją i zapisem konferencji wraz z opcją techniki transmisji skompresowanych danych multimedialnych poprzez Internet w postaci mediów strumieniowych (telewizja intranetowa).**

Wyróżnia się dwa podstawowe rodzaje dostępu do mediów strumieniowych:

- na żywo (ang. *live*) – transmitowane są dane, które od razu docierają do wszystkich użytkowników. Rodzaj „mediów strumieniowych na żywo” określa się jako „live streaming”. Pojęcie to odnosi się do zawartości Internetu dostarczanego w czasie rzeczywistym. Live Streaming Internet wymaga formy nośnika źródłowego (np.: kamery wideo, interfejs audio, oprogramowanie do przechwytywania ekranu). Transmisje na żywo nie muszą być rejestrowane w momencie powstawania, choć przeważnie tak jest.

- na życzenie (ang. *on demand*) – serwer ma bazę zarejestrowanych danych multimedialnych. Każdy użytkownik, wybiera sobie, który pokaz multimedialny od jakiego momentu chce oglądać.

- wideo – najbardziej skomplikowany rodzaj mediów strumieniowych, gdyż wymaga dużej przepustowości sieci,

- emisja programów „na żywo” w sieci – metoda najdroższa, wymagająca najwięcej czasu i nakładów. Wykorzystywana jest najczęściej przy konferencjach lub telewizji internetowej .